

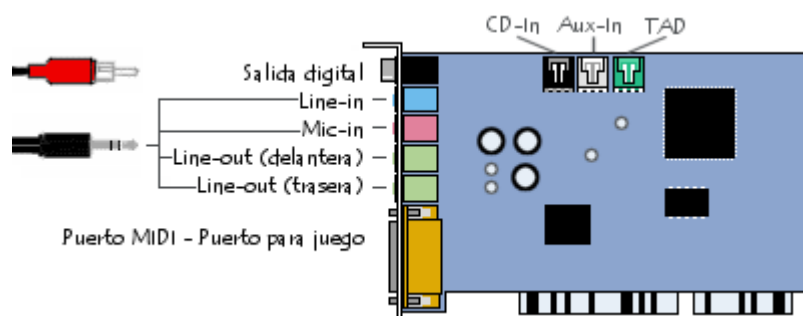
Tarjeta de sonido

Septiembre 2015

1. [Introducción a la tarjeta de sonido](#)
2. [Conectores de la tarjeta de sonido](#)
3. Consulta también: [TARJETA DE SONIDO](#)

Introducción a la tarjeta de sonido

La **tarjeta de sonido** (que también se denomina *placa de audio*) es un elemento del ordenador que permite administrar la entrada y salida del audio.



Por lo general, se trata de un controlador que puede insertarse en una ranura [ISA](#) (o [PCI](#) para las más recientes) pero son cada vez más frecuentes las [placas madre](#) que incluyen su propia tarjeta de sonido.

Conectores de la tarjeta de sonido

Los componentes principales de una tarjeta de sonido son:

- El procesador especializado que se llama **DSP** (*Procesador de Señales Digitales* [Digital Signal Processor]) cuya función es procesar todo el audio digital (eco, reverberación, vibrato chorus, tremelo, efectos 3D, etc.);
- El **Convertidor Digital Analógico (DAC, Digital to Analog Converter)** que permite convertir los datos de audio del ordenador en una señal analógica que luego será enviada al sistema de sonido (como por ejemplo altavoces o un amplificador);
- El **Convertidor Analógico Digital (ADC, Analog to Digital Converter)** que permite convertir una señal analógica de *entrada* en datos digitales que puedan ser procesados por el ordenador;
- Conectores externos de entrada/salida:
 - Uno o dos conectores estándar de salida de línea de 3.5 mm, por

lo general son de color verde claro;

- Un conector de entrada de línea;
- Un conector de 3.5mm para micrófonos (que también se denomina *Mic*), por lo general son de color rosa;
- Una salida digital SPDIF (*Sony Philips Digital Interface* también conocida como *S/PDIF* o *S-PDIF* o *IEC 958* o *IEC 60958* desde 1998). Es una línea de salida que permite enviar audio digitalizado a un amplificador de señal por medio de un cable coaxial que posee, a su vez, conectores RCA en cada uno de los extremos.
- Un conector **MIDI**, por lo general de color dorado, se utiliza para conectar diversos instrumentos musicales. Puede servir como *puerto de juegos* para conectar un controlador (como mando de juegos o videojuegos) que posee a su vez un conector D-sub de 15 patillas.
- Conectores internos de entrada/salida:
 - Un conector de CD-ROM/DVD-ROM, con un zócalo de color negro, utilizado para conectar la tarjeta de audio a la salida de audio analógica del CD-ROM por medio de un cable de audio CD.
 - Las entradas auxiliares (AUX-in), poseen un zócalo blanco, que se utiliza para conectar las fuentes internas de audio, como si fuera una tarjeta sintonizadora de TV;
 - Conectores para contestadores automáticos (**TAD**), que tienen un conector de color verde.

[< Anterior](#)

- [40](#)
- [41](#)
- [42](#)
- [43](#)
- [44](#)
- [45](#)
- [46](#)
- [47](#)

[Siguiente >](#)

[Sound card](#) [Audiokarte](#) [Carte son](#) [Scheda audio](#) [Placa de som](#)

El documento «[Tarjeta de sonido](#)» de [CCM](#) (es.ccm.net) se encuentra disponible bajo una licencia [Creative Commons](#). Puedes copiarlo o modificarlo siempre y cuando respetes las condiciones de dicha licencia y des crédito a CCM.