

Tema propuestos por mí: Herramientas educativas para el perfeccionamiento de los procesos de enseñanza aprendizaje en el uso de entornos virtuales:

La plataforma Moodle, nos da opciones de crear actividades, en aras de interactuar con los discentes a través del banco de preguntas, pero esta plataforma no es rígida, nos ofrece diversas opciones como realizar juegos (horcado, crucigrama). Sin embargo, existen oportunidades para variar y motivar al usuario (estudiante) a interesarse por los cursos que deben recibir, en mi caso, utilizo la herramienta Educaplay (existen 5: Piktochart, Educaplay, Google Drive, YouTube y SoundCloud), sobre las cuales se llevará a cabo la implementación de las actividades que serán incorporadas o integradas en la plataforma, estas herramientas son totalmente compatibles con el LMS, a continuación, y con el ánimo de ampliar la comprensión de lo que se pretende, les facilito una breve introducción a la seleccionada para mis cursos:

Educaplay: es una comunidad global conformada por más de 30 países para Crear, “Aprender y Jugar” a partir de actividades educativas generadas por la misma comunidad (ADR Formación, s.f.). Esta herramienta se ha convertido en un punto de referencia para los maestros, tanto para crear como para buscar actividades de cualquier área. La herramienta permite la elaboración de materiales online, los cuales quedan almacenados en la misma plataforma, pudiéndose compartir con otros usuarios, en la actualidad cuenta con dieciséis tipos de actividades interactivas así: Adivinanza, Completar, Colección, Crucigrama, Diálogo, Dictado, Mapa Interactivo, Ordenar Letras, Ordenar Palabras, Presentación, Relacionar, Relacionar Columnas, Relacionar Mosaico, Sopa, Test, Videoquiz, las cuales se pueden construir a partir de enunciados, texto, imágenes y sonidos. Una vez creadas, las actividades pueden ser accedidas a través de la url de la actividad, o incrustándolas en un sitio web, blog o como en este caso en Edmodo a partir del código embebido que genera. (Educ@conTIC, 2011).